

PROYECTO DESPEGAR

PROYECTO
DESPEGAR



Gestión del emprendimiento

Producción de proyectos integrando áreas desde
el enfoque del ABP para primaria y secundaria

Con el respaldo de Centro de
Innovación y Desarrollo
Emprendedor (CIDE-PUCP)



CIDE
PUCP

CONOCE DEL PROYECTO

Despegar es una propuesta educativa innovadora que desarrolla el emprendimiento en estudiantes mediante proyectos reales, metodologías activas y enfoque por competencias, integrando recursos impresos, digitales y guía docente, alineados al Currículo Nacional y estándares internacionales.

Fortalece liderazgo, educación financiera, innovación y pensamiento crítico, vinculando escuela, familia y comunidad.





CUADERNOS DE TRABAJO



PACK NIVEL PRIMARIO



NIVEL SECUNDARIO



¿CUÁNDO COMIENZA A FORMARSE UN **EMPREENDEDOR**?

Emprender desde Primaria

Las habilidades esenciales se desarrollan desde la primaria, no solo en secundaria.

Habilidades para la vida

Creatividad, liderazgo y pensamiento crítico preparan a los estudiantes para el futuro.

Aprender resolviendo

El emprendimiento fortalece innovación y solución de problemas desde pequeños.

Desde primer grado

Las competencias crecen progresivamente según cada etapa del estudiante.

Más allá de vender

Formamos estudiantes capaces de liderar, innovar y generar oportunidades.

La UNESCO, la OCDE y el MINEDU destacan que las competencias del futuro se desarrollan desde los primeros años. Porque emprender comienza cuando un niño descubre que puede transformar sus ideas en realidad.



“Donde las ideas de hoy transforman el mundo de mañana.”

Expo Innova Kids evidencia las competencias del siglo XXI desarrolladas por los estudiantes mediante el emprendimiento.

Su enfoque coincide con iniciativas educativas que promueven el aprendizaje basado en proyectos, la innovación y el emprendimiento como medio para desarrollar competencias para la vida.



¿CÓMO LO LOGRAMOS?

NIVEL PRIMARIA

MENTALIDAD EMPRENDEDORA

Desarrollan valores como esfuerzo, empatía y creatividad.



RECONOCIMIENTO DEL ENTORNO

Detectan mejoras posibles en su entorno cercano.



IDEACIÓN

Proponen ideas con apoyo de cuentos y juegos.



DISEÑO DEL PROYECTO

Organizan su propuesta con dibujos o esquemas.



PRODUCCIÓN Y DESARROLLO

Crean materiales según sus capacidades.



SOCIALIZACIÓN

Exponen su proyecto con confianza y claridad.



TRABAJO EN EQUIPO

Colaboran, reparten roles y respetan ideas.



EVALUACIÓN Y RETROALIMENTACIÓN

Se valora la actitud, participación y proceso.



EJEMPLOS TÍPICOS EN PRIMARIA:

- Campaña de reciclaje con manualidades
- Mural sobre convivencia escolar
- Feria de postres saludables
- Tienda ficticia con productos hechos en clase
- Obra de teatro con mensaje social





¿CÓMO LO LOGRAMOS?

NIVEL SECUNDARIA

INTRODUCCIÓN AL EMPRENDIMIENTO

El docente presenta conceptos clave de forma lúdica y cercana.



IDENTIFICACIÓN DE NECESIDADES

Los estudiantes detectan problemas en su entorno.



GENERACIÓN DE IDEAS

Proponen soluciones creativas y viables.



INVESTIGAMOS CON ENTREVISTAS E IA

Para obtener insights que orienten los emprendimientos estudiantiles a resolver necesidades reales.



VALIDACIÓN DE LA IDEA

Analizan utilidad, originalidad y factibilidad.



PLANIFICACIÓN Y EJECUCIÓN

Diseñan tareas, tiempos y crean prototipos.



PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Exponen sus ideas usando pitch y recursos visuales.



DESARROLLO DEL MODELO DE NEGOCIO

Organizan su propuesta con el modelo Canvas escolar.



EVALUACIÓN Y RETROALIMENTACIÓN

Se valora el proceso, la participación y el aprendizaje.



HABILIDADES QUE SE DESARROLLAN:

- Creatividad
- Trabajo en equipo
- Toma de decisiones
- Comunicación
- Liderazgo
- Autonomía
- Responsabilidad social



LÍNEA DE TIEMPO DE EJECUCIÓN





BENEFICIOS ADICIONALES

01**Cuaderno de
trabajo edición
renovada 2026****03****Calendario anual
de capacitaciones
al docente****05****Plataforma
Exclusiva Despegar
implementada
con IA****07****Acompañamiento
anual al docente
del área****09****Capacitación en
el modelo de la
competencia para
el NIVEL PRIMARIA**

Dependiendo del
modelo que trabaje
la institución.

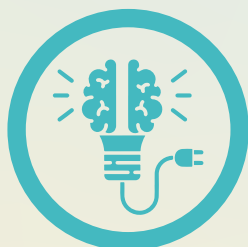
**Integración con
robótica
o informática.****02****Certificación
para docentes****04****Guía docente con
material del
libro desarrollado****06****27
CNEB****Implementación
del proyecto en el
marco de la
competencia 27
del CNEB****08****CYE****Asesoramiento y
participación en
el Concurso
CREA y EMPRENDE****10**



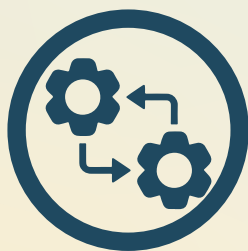
PLATAFORMA DE RECURSOS PEDAGÓGICOS



**SESIONES DE
CLASE**



**EXPERIENCIAS
DE APRENDIZAJE**



**REESTRUCTURACIÓN
DE SESIONES EN BASE
A LOS CONTEXTOS
DEL COLEGIO**



Chatbot con Inteligencia Artificial (IA)

Un asistente virtual basado en IA que acompaña al estudiante y al docente en tiempo real. Responde dudas sobre el contenido del libro, explica conceptos difíciles y sugiere recursos adicionales.



FESTIVAL DE EMPRENDIMIENTOS

FERIA DEL EMPRENDIMIENTO – DÍA DEL LOGRO



**Reconocimiento
a los **proyectos,**
estudiantes y
docentes
destacados**





CERTIFICACIÓN DOCENTE

Está capacitado para aplicar
diversas metodologías de
enseñanza en el proceso
educativo.

Con el respaldo de Centro de
Innovación y Desarrollo
Emprendedor (CIDE-PUCP)



CIDE
PUCP



Transforma la experiencia educativa de tu institución con una **propuesta flexible y adaptable** a tus objetivos. **Únete a las más de 450 escuelas a nivel nacional** que ya son parte de este cambio.



PÁGINA WEB

CONTACTO:



proyectos@grupocrealis.pe



994 120 720 – 992 810 343

SOPORTE A LOS EMPRENDIMIENTOS REPRESENTANTES EN **CREA Y EMPRENDE**



LOGROS DESPEGAR

Gracias al acompañamiento estratégico del **PROYECTO DESPEGAR**, nuestros estudiantes lograron el primer lugar en la región Ica en el **concurso nacional Crea y Emprende**.

Este triunfo es prueba del impacto que genera el soporte a los emprendimientos escolares, fortaleciendo ideas, impulsando talentos y guiando paso a paso el desarrollo de propuestas innovadoras. En Despegar creemos en el poder de la educación emprendedora. Por eso, brindamos herramientas, mentorías y motivación constante a los equipos que nos representan. ¡Y hoy celebramos este gran logro como comunidad!